

BUILDIFY CDE

Open source komponenty a licence

Vydává	Buildify Digital s.r.o.
IČO / sídlo	29541743 · Korunní 2569/108, Vinohrady, 101 00 Praha 10
Zápis	Městský soud v Praze, sp. zn. C 447453
Verze / účinnost	1.0 · účinné od 1. září 2026
Kontakt	kluch@buildify.cz

1. K čemu je tento dokument

1.1 Buildify CDE stojí z části na open source komponentách. Tenhle dokument říká, které to jsou, pod jakou licencí je používáme a co z toho pro nás plyne za povinnosti. Píšeme ho hlavně proto, abychom licence dodrželi — a abyste vy jako zákazník věděli, co je uvnitř produktu.

1.2 Dokument zpřístupňujeme na dvou místech: v aplikaci `cde.buildify.cz` v sekci o produktu a veřejně na webu na adrese `/pravni/open-source`.

1.3 Seznam níže je přehled hlavních komponent, ne úplný soupis. Konkrétní verze a úplný strom závislostí vždy odpovídají souboru závislostí daného vydání — ten je zdrojem pravdy a při každém vydání se může lišit.

2. Přehled komponent

2.1 Hlavní open source komponenty a jejich licence:

Komponenta	Licence	Kde se používá
ThatOpen Components	zčásti MPL-2.0	web klient (prohlížeč BIM modelů)
web-ifc	zčásti MPL-2.0	web klient (čtení IFC)
Three.js	MIT	web klient
Cesium	Apache-2.0	web klient (georeference, LandXML)
PDAL	BSD-3-Clause	server (zpracování point cloudů)
laz-perf	Apache-2.0	server a web klient (komprese point cloudů)
Tesseract	Apache-2.0	server (extrakce textu z dokumentů)
Collabora Online (CODE)	MPL-2.0	server (editace dokumentů v prohlížeči)
MUI	MIT	web klient
React	MIT	web klient

2.2 U ThatOpen Components a web-ifc není licence jednotná napříč všemi balíčky. Část je pod MPL-2.0, u zbytku je potřeba ověřit licenci konkrétní použité verze přímo v jejím repozitáři. Totéž platí pro doplňkové balíčky, které se instalují jako závislost těchto knihoven — u nich jsme licenci zatím jednotlivě neprocházeli.

2.3 U komponent pod **Apache-2.0** (Cesium, laz-perf, Tesseract) máme povinnost přiložit k produktu soubor NOTICE, pokud jej autor dodává, a zachovat v něm uvedené atribuce a upozornění. Stejně tak musíme zachovat text licence a informace o autorských právech.

3. Na co si dát pozor

3.1 **Collabora CODE**. CODE (Collabora Online Development Edition) je podle Collabora edice určená pro vývoj, testování a domácí použití. Pro komerční produkční nasazení nabízí Collabora samostatný komerční produkt s podporou. Riziko je dvojí. Za prvé smluvní a známkové vůči Collabora: jde o to, za jakých podmínek smíme jejich software a jejich značku nabízet ve své placené službě, a to **nezhojí zveřejnění zdrojového kódu**. Za druhé copyleftové podle MPL-2.0, které se aktivuje distribucí upravených souborů. **Toto je nejvyšší licenční riziko v celém stacku a je potřeba ho vyřešit přímo s Collabora**, ideálně ještě před spuštěním placeného provozu.

3.2 **MPL-2.0**. Mozilla Public License je souborový copyleft. Netýká se celé aplikace, ale jednotlivých souborů: pokud upravíte soubor, který je pod MPL-2.0, musíte zdrojový kód toho souboru zpřístupnit příjemcům. Váš vlastní kód kolem něj zůstává váš. Nejjednodušší řešení pro startup: **komponenty pod MPL-2.0 nemodifikovat**, jen je používat tak, jak jsou. Když potřebujete jinou funkčnost, napište ji vedle, ne do jejich souborů.

3.3 **AGPL**. Pokud by se do stacku dostala komponenta pod AGPL-3.0, samotný provoz SaaS by zakládal povinnost zpřístupnit zdrojový kód uživatelům služby — i bez distribuce softwaru. To by pro nás byl problém. AGPL komponenty vědomě nepoužíváme, ale je potřeba to ověřit při auditu závislostí, včetně nepřímých závislostí.

3.4 **MUI X Pro a Premium**. Základní knihovna MUI je pod MIT, ale komerční moduly MUI X (Pro a Premium) pod MIT nejsou a vyžadují placenou licenci na vývojáře. Je potřeba ověřit, jestli je web klient používá — do produkce se dostanou snadno a neúmyslně.

3.5 **Jazyková data tessdata**. Tesseract sám je pod Apache-2.0, ale natrénovaná jazyková data (tessdata) mají vlastní licenční režim, který se od Apache-2.0 liší a u jednotlivých jazykových modelů se může lišit navzájem. Je potřeba projít licenci konkrétních modelů, které používáme.

4. Co s tím udělat

4.1 Kroky seřazené podle naléhavosti:

- **Vyjasnit Collabora**. Napsat Collabora, popsat nasazení a zjistit, jestli potřebujeme komerční licenci. Do vyjasnění nezveřejňovat editaci dokumentů jako placenou funkci. Tohle je první krok, ne poslední.
- **Sestavit soupis závislostí a licencí**. Vygenerovat úplný seznam přímých i nepřímých závislostí serveru a web klienta i s licencemi. Nástroje to udělají automaticky. Výsledek uložit k vydání.
- **Zavést pravidlo**. Komponenty pod MPL-2.0 neupravovat. Novou závislost přidávat jen po kontrole licence — a AGPL, SSPL a komerční moduly odmítat.
- **Doplnit NOTICE**. Přiložit soubory NOTICE a texty licencí k produktu: do aplikace a na web.
- **Jednou ročně projít znovu**. Závislosti se mění s každým vydáním, licence se u projektů občas mění taky. Stačí jednou za rok vygenerovat soupis znovu a porovnat ho s předchozím.

5. Žádosti o zdrojový kód

5.1 Pokud máte podle licence některé komponenty nárok na zdrojový kód, napište na **kluch@buildify.cz**. Vyřídíme to bez zbytečného odkladu a zdarma, pokud licence neumožňuje účtovat náklady na nosič.

5.2 Na stejnou adresu píše i tehdy, když si myslíte, že jsme některou licenci nedodrželi nebo že v přehledu chybí komponenta. Opravíme to.